

Astro-Lab

Manuel de mise en service





Table des matières

Avertissement : Veuillez lire attentivement ces informations	1
1 Contenu de l'ensemble livré.....	2
2 Télescope didactisé	2
2-1 Détail	3
2.2 Prise en main télécommande (raquette).....	4
2.3 Principe de fonctionnement.....	5
3 Trépied.....	6
3.1 Montage du trépied	6
3.2 Montage télescope sur le trépied.....	6
4 Mise en route	7
4.1 Première mise sous tension	7
4.2 Alignement du télescope (Mise en station).....	7
4.3 Calibrage des moteurs	9
5 Instrumentation du télescope	11
5.1 Présentation	11
5.2 Pointeur LASER	11
5.3 Niveau à bulle	11
5.4 Carte d'acquisition et de commande	12
5.4.1 Entrées analogiques.....	13
5.4.2 Sorties analogique	13
5.4.3 Sorties numériques.....	14
5.4.4 Contact à clé	14
6 Carte d'expérimentation programmable "Arduino Uno"	15
7 Télémètre.....	20
8 Webcam	20
9 Utilisation du télescope à partir d'un PC	21
9.1 Connexion liaison série.....	21
9.1.1 Connexion série "Autostar"	21
9.1.2 Connexion série "Stellarium"	23
9.2 Connexion réseau TCP-IP	25
9.2.1 Connexion réseau "Autostar"	25
10 Problèmes & Solutions	27



Système Etude Technique

Astro-lab

Mise en service





Avertissement :
Veuillez lire attentivement ces informations

- **Ne jamais utiliser le télescope pour regarder directement le soleil car il peut causer des dommages instantanés et irréversibles.**
- **Veuillez faire attention lors de l'utilisation du pointeur laser ainsi que du télémètre. Ne pas pointer le rayon laser vers les yeux.**

N.B : Le télémètre et le pointeur laser possèdent un laser de classe 2 : lasers dont l'utilisation est autorisée dans un cadre non professionnel car ils émettent un rayonnement visible de puissance inférieure à 1mW dans la gamme des longueurs d'ondes visibles (400 à 700nm). La protection de l'œil est normalement assurée par son réflexe de défense naturel appelé réflexe palpébral (clignement de la paupière). Par principe de précaution il faut toutefois éviter de pointer ces lasers directement vers l'œil.

- **Lors de la connexion de la télécommande au télescope (dénommée raquette), des faux contacts perturbateurs peuvent se produire. Il est donc nécessaire de la brancher et la débrancher uniquement lorsque le télescope est éteint.**
- **Débrancher systématiquement la raquette du télescope lorsque l'on souhaite commander le télescope par un ordinateur.**
- **Le télescope possède deux butées mécaniques sur l'axe d'azimut (rotation de l'embase). Il ne faut donc pas forcer manuellement dessus.**
- **Pour déplacer le télescope sans son trépied, il faut le manipuler par sa base. Ne pas le porter par le tube optique.**



Ce document vous aide à découvrir le produit, étape par étape, du déballage à la première mise en service.

Pour plus d'information nous vous conseillons de consulter les documents constructeurs livrés avec le système.

1 Contenu de l'ensemble livré

- Un télescope didactisé muni d'un miroir de 96mm de diamètre, intégrant dans sa base une carte d'acquisition NI6900,
- Une télécommande de pilotage du télescope avec son cordon spiralé,
- Un support de type trépied avec sa housse de transport,
- Un oculaire focale de 26 mm,
- Un cordon de liaison PC avec prise série DB 9pts,
- Affiche de 150 x 100 cm représentant un ensemble d'astres,
- Une mallette contenant :
 - o Une carte didactisée programmable réf: SASTROMOTO comprenant :
 - La mécanique d'azimut du télescope : Moteur et réducteur,
 - La mesure électronique du nord magnétique,
 - La mesure de niveau (inclinomètre),
 - Une carte électronique programmable (compatible Matlab, LabView et Flowcode)
 - o Deux blocs alimentations continues 12 volts / 6 watts,
 - o Un pointeur laser,
 - o Un cordon USB A vers B de 3 mètres,
 - o Un cordon USB A vers B de 1 mètre,
 - o Un convertisseur série-USB,
 - o Une webcam avec son cordon USB,
 - o Un niveau à bulle
 - o Un mini switch avec un cordon de brassage de 2 mètres
 - o Un télémètre laser
 - o Un plateau tournant permettant de simuler la rotation de la terre et de tester les asservissements développés,
 - o Un bras support de câbles qui sera utilisé avec le plateau tournant.
- Un DVD contenant l'ensemble des travaux pratiques, les logiciels et programmes.

Il est recommandé de faire un contrôle du matériel reçu lors du déballage.





2 Télescope didactisé

2-1 Détail

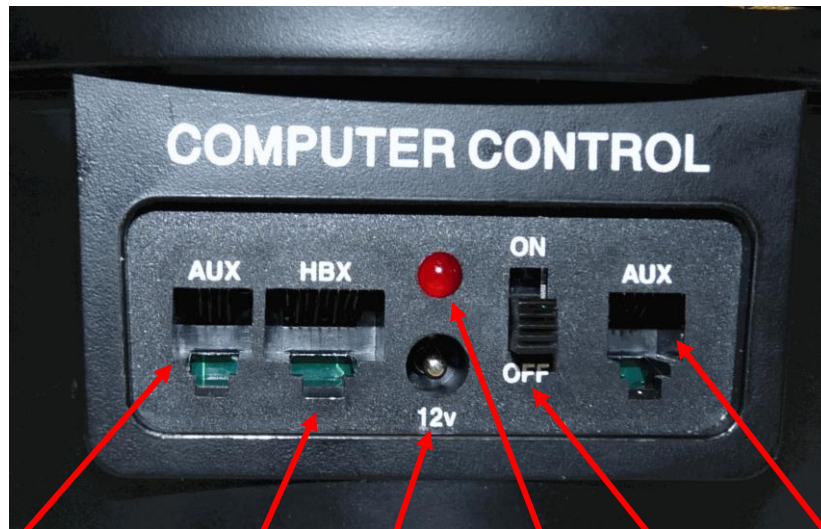


1. Oculaire
2. Module LNT
3. Vis de blocage du porte oculaire
4. Porte oculaire incliné à 90°
5. Tube optique
6. Molette de blocage vertical
7. Bras de fourche
8. Molette de mise au point
9. Levier de blocage horizontal
10. Panneau de connexion
11. Embase
12. Compartiment carte NI6900
13. Cercle de coordonnées en ascension droite
14. Commande de basculement du miroir
15. Cylindre support d'appareil photo
16. Cercle de coordonnées en déclinaison
17. Diode laser du SmartFinder
18. Lentille du SmartFinder
19. Cache poussière
20. Câbles torsadés
21. Support pointeur laser





Description du panneau de connexion



Port auxiliaire (non utilisé)

Port de la raquette

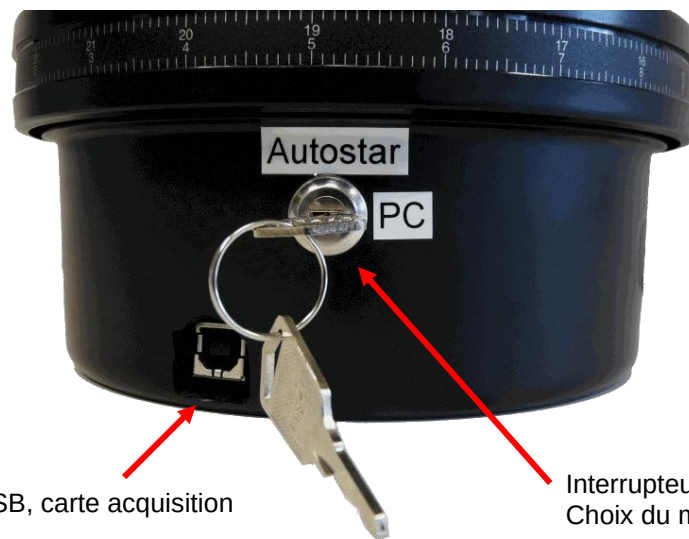
Prise alimentation 12VCC

Témoin d'alimentation

Interrupteur "ON/OFF"

Port auxiliaire (non utilisé)

Description des éléments didactiques sur embase



Prise USB, carte acquisition

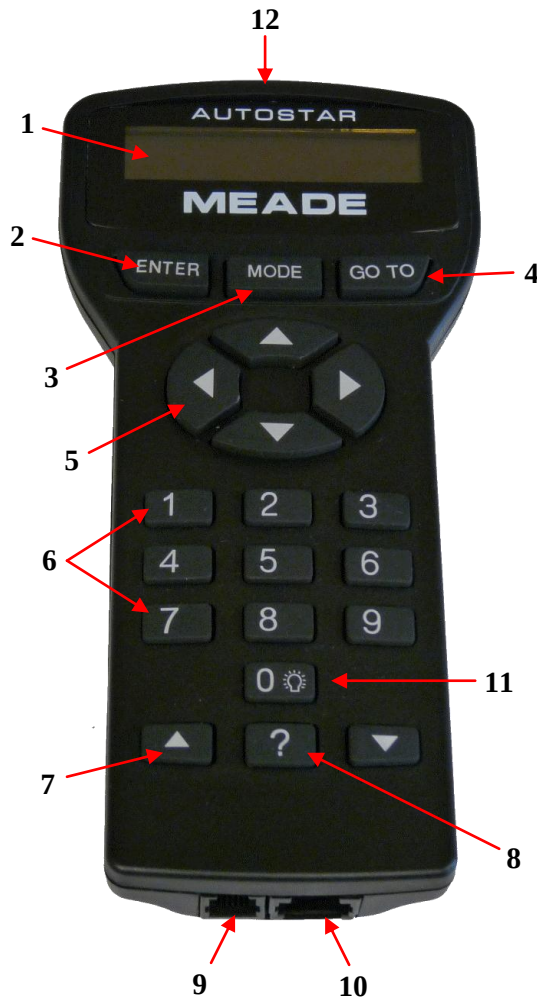
Interrupteur à clé.
Choix du mode Autostar ou PC



Accès aux
potentiomètres
d'étalonnages des
mesures de courants



2.2 Prise en main télécommande (raquette)



- 1. Affichage à cristaux liquides
- 2. Touche ENTER
- 3. Touche MODE
- 4. Touche GO TO
- 5. Touches flèches
- 6. Touches de chiffres
- 7. Touches de défilement
- 8. Touche vitesse / ?
- 9. Port RS232
- 10. Vers télescope
- 11. Touche 0 ou activation lumière
- 12. Lumière

- Touche « ENTER » permet d'accéder au menu
- Touche « MODE » permet de revenir en arrière
- Les 4 flèches (5) permettent la rotation des deux moteurs dans les deux sens
- Les deux flèches du bas de la télécommande (7) servent à naviguer dans le menu

2.3 Principe de fonctionnement

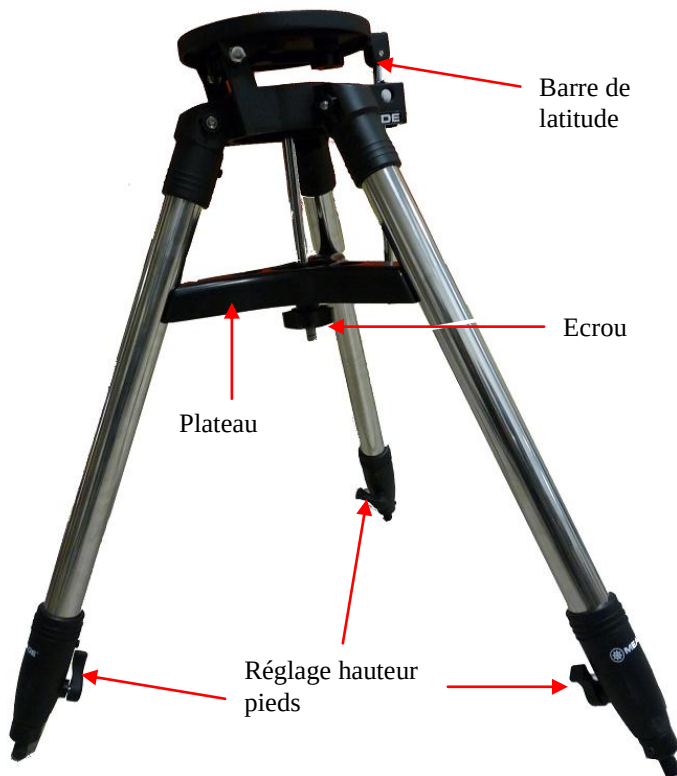
Le télescope est composé de 4 éléments principaux:

- La télécommande ou raquette : elle est le cerveau du télescope, elle le pilote. Elle contient une base de données qui est organisée par niveaux pour une navigation facile et rapide. Elle agit aussi sur la vitesse de rotation sur chaque axe.
- Un motoréducteur d'azimut : il permet les déplacements horizontaux du télescope.
- Un motoréducteur d'altitude : il permet les déplacements verticaux du télescope.
- Un module LNT : il se compose d'une horloge et d'un capteur de nord et de niveau, qui permettent au télescope de connaître sa position dans l'espace.



3 Trépied

3.1 Montage du trépied

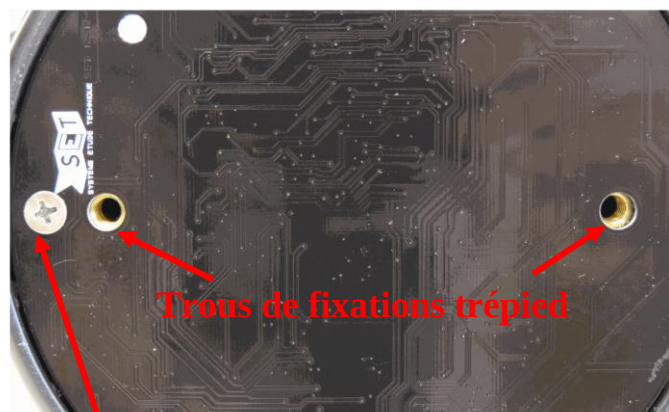
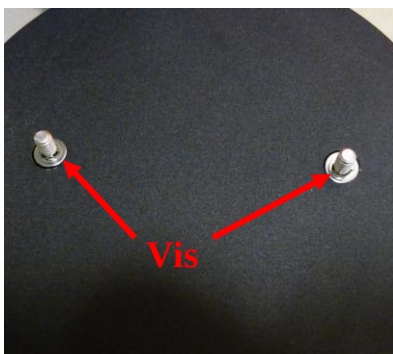


Sortir le trépied de sa sacoche, ainsi que le plateau.

Enlever l'écrou, la rondelle plate.
Mettre le plateau, la rondelle plate puis l'écrou.
Régler la hauteur du trépied.

3.2 Montage télescope sur le trépied

Aligner les deux trous qui se situent sous le télescope aux deux vis du trépied.



Cette vis doit de trouver au dessus de la barre de latitude



4 Mise en route

Important : Dans ce chapitre nous traitons succinctement du fonctionnement du télescope. Nous vous conseillons de vous référer au mode d'emploi fourni par le fabricant.

Relier la raquette au port HBX du télescope, raccorder le bloc secteur 12 volts au télescope puis basculer l'interrupteur en position ON. Le témoin rouge présence tension s'allume.

4.1 Première mise sous tension

Lorsque vous utilisez " l'AutoStar " pour la première fois, indiquer le lieu où vous vous trouvez via une liste de ville ou celle la plus proche de vous, puis la date et l'heure.

Toutes ces informations permettront au télescope de savoir où il se localise. Grâce à sa base de données de 30000 objets, il connaît précisément le placement des astres qui l'entoure.

4.2 Alignement du télescope (Mise en station)

L'alignement ou mise en station est une procédure qui a pour but de préparer le positionnement du télescope afin de le mettre dans le même repère que celui de la carte du ciel. Il est nécessaire de le faire à chaque fois que l'on désire faire une séance d'observation avec les modes de fonctionnement automatiques et que le télescope a été déplacé.

Lors de l'alignement, l'aide de ses deux moteurs d'axes, le télescope va chercher le Nord magnétique grâce à sa boussole intégrée, puis il enregistre la position de l'embase par rapport à l'horizontale grâce à son inclinomètre. Il effectue ensuite un pointage successivement vers deux étoiles brillantes qu'il suffit d'ajuster manuellement au centre du champ de vision puis de valider pour terminer l'opération. Le télescope est maintenant capable de pointer automatiquement tout objet répertorié dans sa base de données grâce à sa fonction GoTo

Procédure :

Débrayer le télescope, faites-le tourner dans le sens antihoraire. Une fois arrivé en butée, ré-embrayez-le.

Les câbles spiraux doivent faire une boucle autour du télescope.



Pour l'alignement, il est important que les phases débrayage et embrayage soient respectées.

Une fois les informations demandées rentrées : lieu, date et heure, nous allons pouvoir procéder à la mise en station du télescope.



Pour lancer la procédure d'alignement appuyer sur 0



Le message suivant apparaît :

Temps obtenant

Puis

Align. Auto
Mettre le telescope

Le télescope vous demande de le mettre en butée dans le sens antihoraire. L'opération ayant été réalisée, appuyer sur « ENTER »

ALIGNEMENT AUTO
Calcul du niveau

Le télescope se met en mouvement,
Le motoréducteur d'altitude va positionner le
tube optique du télescope au niveau horizontale.

ALIGNEMENT AUTO
Calcul du Nord

Le motoréducteur d'azimut va orienter le
télescope au nord,

ALIGNEMENT AUTO
Nouveau niveau

Le télescope réajuste son niveau,

ALIGNEMENT AUTO
Calcul du Tilt

Le télescope réalise une rotation de 90° par rapport au nord

ALIGNEMENT AUTO
Calcul du niveau

Le télescope réajuste son niveau,

ALIGNEMENT AUTO
Calcul du Tilt

Le télescope calcule l'inclinaison de l'embase par rapport
à l'horizontale

ALIGNEMENT AUTO
Pointage...

Le télescope pointe sa première étoile,
Un BIP retentit sur l'étoile

Ctr. étoile
App. Sur ENTER

Avec les flèches de déplacement, ajuster le centrage
de l'étoile dans l'oculaire et appuyer sur "ENTER",

ALIGNEMENT AUTO
Pointage...

Le télescope pointe sa deuxième étoile
Un BIP retentit sur l'étoile

Ctr. étoile
App. Sur ENTER

Utiliser de nouveau les flèches de déplacement pour
ajuster l'étoile dans l'oculaire. Appuyer sur "ENTER"

ALIGNEMENT OK

Une fois cette séquence terminée, le télescope affiche « alignement réussi ».

Note : Le calcul du tilt de pouvoir compenser l'erreur de déclivité lors de sa rotation. De même, connaissant la direction du nord magnétique et le lieu d'observation il peut en déduire la direction du nord géographique.



4.3 Calibrage des moteurs

Attention : Sur la raquette, ne pas confondre touche de défilement et touches flèches (voir chapitre 2.2)

Le calibrage des moteurs est à faire après la première mise en route du télescope, il est recommandé de réaliser un calibrage tous les 3 à 6 mois afin de maintenir le télescope au plus haut niveau de précision.

Monter l'oculaire sur le télescope.

Etape 1 : Appuyer sur "MODE", jusqu'à l'affichage de :

Select. Article:
Object

Etape 2 : Appuyer sur la touche de défilement "▼", jusqu'à ce que la raquette affiche :

Select. Article:
Setup

Etape 3 : Appuyer sur ENTER, pour accéder au menu "Setup" :

Setup:
Alignement

Etape 4 : Appuyer plusieurs fois sur la touche défilement "▲" jusqu'à :

Setup :
Telescope

Etape 5: Appuyer sur ENTER pour accéder au menu "Telescope" :

Setup :
Mod. Telescope

Etape 6: Appuyer plusieurs fois sur la touche défilement "▼" jusqu'à :

Télescope:
Entrain. Moteur

Etape 7: Appuyer sur "ENTER" pour choisir l'axe d'entraînement Az
Tout en regardant dans l'oculaire fixer un point, à l'aide des touches flèches ajuster le repère au centre.

Entrain. Moteur:
Entrainement Az

Etape 8: Appuyer sur "ENTER", entraînement du moteur en azimut :

Drive Setup:
Pour cette op...

Etape 9: Appuyer sur "ENTER", rappel du point de repère terrestre :

Centrer refer:
objet

Etape 10: Appuyer sur "ENTER",
Centrer le repère avec les touches flèches :

Pointage.



Etape 11: Centrer le repère avec la flèche de droite, l'ET-X tourne vers la gauche, et appuyez sur "ENTER" lorsque le repère est de nouveau au centre:

Pointage

Etape 12: Centrer le repère avec la flèche de gauche, l'ET-X tourne vers la gauche appuyer sur ENTER :

Entrain. Moteur:
Entrainement Az

Le calibrage en Azimut est terminé, nous allons passer au calibrage Altitude

Etape 13: Appuyer sur la touche de défilement "▼" jusqu'à :

Entrain. Moteur:
Entrainem. Alt.

Etape 14: Appuyer sur "ENTER", entraînement en altitude (vertical) :

Drive setup:
Pour cette op...

Etape 15: Appuyer sur "ENTER", rappel d'utilisation du repère terrestre :

Comme précédemment, tout en regardant dans l'oculaire fixer un point, à l'aide des touches flèches ajuster le repère au centre

Centrer refer.
Objet.

Etape 16: Appuyer sur "ENTER":

Pointage

Etape 17: L'ET-X s'abaisse, recentrer le repère avec la flèche du haut,

Appuy. ^ jusqu'a
Centrage fait

Une fois le repère centré, appuyer sur "ENTER" :

Etape 18: L'ET-X se relève, recentrer le repère avec la flèche du bas,

Appuy. v jusqu'a
Centrage fait

Une fois le repère centré appuyer sur "ENTER" :

Entrain moteur
Entrainement Az

Le calibrage en Altitude est terminé

Etape 19 : Appuyez plusieurs fois sur "MODE" jusqu'à :

Select. Article:
Objet

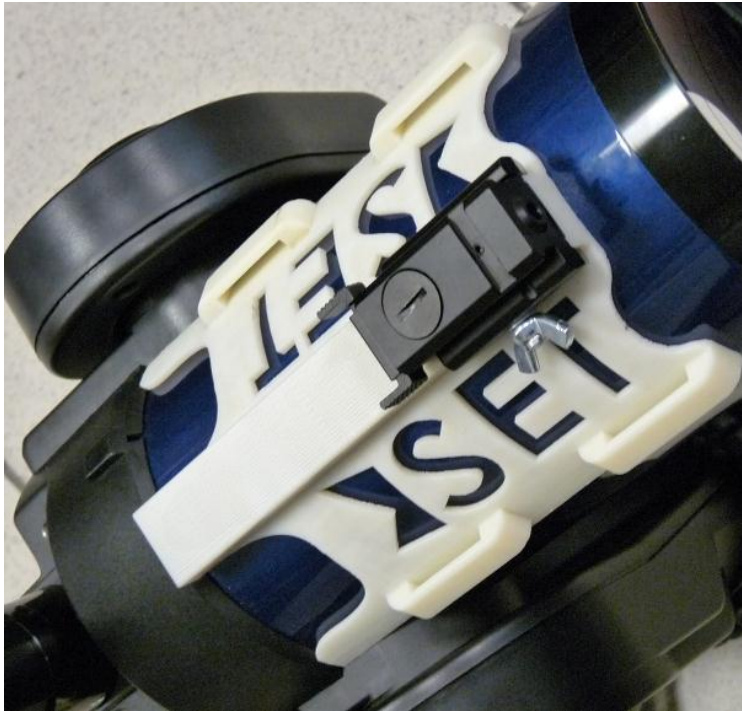


5 Instrumentation du télescope

5.1 Présentation

Pour répondre au besoin de l'utilisation en travaux pratiques, le télescope a été didactisé. Ce chapitre décrit les éléments liés à la didactisation du système.

5.2 Pointeur LASER



Un support pour le pointeur laser a été fixé sur le tube optique du télescope. Le pointeur laser est utilisé pour pointer sur une courte distance un point fixe.

Afin que le pointeur laser soit opérationnel, il doit d'abord être aligné avec le tube principal, de telle sorte qu'ils pointent exactement dans la même direction.

Procédure

Dans l'oculaire, pointer un point sur l'affiche dans la salle. Mettre en marche le pointeur laser. A l'aide des deux vis de réglage présentes sur le pointeur laser, ajuster le faisceau de façon à ce que le point rouge soit sur le point de l'affiche (logiquement au centre de votre oculaire).

Le pointeur laser est également utilisé avec la carte d'expérimentation. (voir le chapitre 6)

5.3 Niveau à bulle



Le support se compose d'une surface plane afin d'y mettre un niveau.

Le niveau permet de vérifier si le niveau réel est le même que celui mesuré par le télescope.



5.4 Carte d'acquisition et de commande

Module LNT

Une interface électronique a été intégrée dans le module LNT. Elle récupère les signaux électriques sur la position du télescope dans l'espace et les transmet à la carte BASE.



Motoréducteurs Altitude (AL) et Azimut (AZ)

Les informations liées aux moteurs tels que les tensions, courants, vitesses ainsi que les commandes sont transmises et envoyées depuis la carte BASE

Carte BASE

Celle-ci est placée à la place du support de piles prévu à l'origine. Elle est conçue pour réceptionner les différents signaux et commandes du télescope.

Elle intègre une carte acquisition "NI USB-6009 OEM" qui se relie à un ordinateur via la prise USB présente sur la base du télescope.

Il est possible de récupérer les signaux de vitesses, positions, tensions moteurs, courants ou bien de commander le déplacement du télescope.

La carte NI USB-6009 peut être pilotée par le logiciel National Instruments "NI Measurement & Automation" (fournis dans le DVD), mais aussi avec les logiciels "Labview ou Matlab" (Ces deux logiciels ne sont pas livrés avec le système).

La carte d'acquisition possède 8 entrées analogiques, 2 sorties analogiques et 12 entrées/sorties numériques.





5.4.1 Entrées analogiques

Un multiplexeur a été intégré sur la carte BASE, Il permet de sélectionner les signaux que l'on souhaite visualiser.

Ci-dessous le tableau représentant les mesures possibles sur les entrées analogiques AI.0 à AI.7 en fonction des commandes sur les sorties P0.0 et P0.1.

AL : Motoréducteur Altitude

AZ : Motoréducteur Azimut

	Mode 0 P0.0= 0, P0.1= 0	Mode 1 P0.0= 1, P0.1= 0	Mode 2 P0.0= 0, P0.1= 1	Mode 3 P0.0= 1, P0.1= 1
AI.0	Clock LNT	Tension générale	Clock AZ	Clock AL
AI.1	Data LNT	Tension image du courant général : I-G	Data AZ	Data AL
AI.2	XOUT (niveau)	Tension au borne du moteur AZ	Tension au borne du moteur AZ	Signal de sortie codeur AL-1
AI.3	YOUT (niveau)	Tension image du courant dans le moteur AZ : I-AZ	Tension image du courant dans le moteur AZ : I-AZ	Signal de sortie codeur AL-2
AI.4	X1N (capteur de nord)	Tension image de la vitesse moteur AZ	Tension image de la vitesse moteur AZ	Signal de sortie du phototransistor AL-1
AI.5	X2N (capteur de nord)	Tension image de la vitesse moteur AZ	Signal de sortie codeur AZ-1	Tension image de la vitesse moteur AL
AI.6	Oscillation de Nord	Tension au borne du moteur AL	Signal de sortie codeur AZ-2	Tension au borne du moteur AL
AI.7		Tension image du courant dans le moteur AL : I-AL	Signal de sortie du phototransistor AZ-1	Tension image du courant dans le moteur AL : I-AL

Les potentiomètres I-AZ, I-AL et I-G

Ces potentiomètres servent à régler l'offset des électroniques des mesures des courants. Par défaut la tension des sorties I-AZ, I-AL, I-G est égale à zéro lorsqu'il n'y a pas de courant consommé.

Eviter de toucher aux réglages, les potentiomètres sont réglés en sortie d'usine pour une utilisation du télescope posé sur support non métallique.

5.4.2 Sorties analogique

Elles sont utilisées pour commander la vitesse et le sens des moteurs azimut et altitude.

- AO 0 commande du moteur azimut (AZ),
- AO 1 commande du moteur altitude (AL).

Les tensions appliquées sont comprise en 0 et 5 V :

- 0V= Moteur tourne à pleine vitesse dans un sens de rotation,
- 2,5 V = Moteur arrêté,
- 5V= Moteur tourne à pleine vitesse dans l'autre sens de rotation.



5.4.3 Sorties numériques

- P0.0 = Commande 1 du multiplexeur pour la sélection des entrées analogiques.
- P0.1 = Commande 2 du multiplexeur pour la sélection des entrées analogiques.

Principe de mesure de la vitesse :

La vitesse est mesurée par une barrière photoélectrique disposée sur le motoréducteur (codeur incrémental). Afin de pouvoir mesurer au mieux la vitesse des moteurs en mode PC, il est nécessaire d'adapter la résistance qui se trouve en série avec la led d'émission. Les sorties numériques de P0.2 à P1.1 servent à commander une résistance différente qui sera adaptée à la vitesse du moteur.

P0.2 à P0.4 mesure vitesse moteur Azimut (AZ)
P0.5 à P1.0 mesure vitesse moteur Altitude (AL)

Sorties Numériques :

- P0.2 = Mise en place de la résistance 330 ohms en série sur la LED IR du moteur AZ,
- P0.3 = Mise en place de la résistance 820 ohms en série sur la LED IR du moteur AZ,
- P0.4 = Mise en place de la résistance 2.7Kohms en série sur la LED IR du moteur AZ,
- P0.5 = Mise en place de la résistance 4.7Kohms en série sur la LED IR du moteur AZ,
- P0.6 = Mise en place de la résistance 330 ohms en série sur la LED IR du moteur AL,
- P0.7 = Mise en place de la résistance 820 ohms en série sur la LED IR du moteur AL,
- P1.0 = Mise en place de la résistance 2.7Kohms en série sur la LED IR du moteur AL,
- P1.1 = Mise en place de la résistance 4.7Kohms en série sur la LED IR du moteur AL.

Les sorties numérique P1.2 et P1.3 permettent de lisser le signal de sortie du convertisseur fréquence-tension à l'aide d'un condensateur sélectionnable.

- P1.2 = Modifie le filtre du convertisseur fréquence-tension pour la vitesse en azimut.
- P1.3 = Modifie le filtre du convertisseur fréquence-tension pour la vitesse en altitude.

5.4.4 Contact à clé

Le contact à clé permet de passer du mode « Autostar » (télescope commandé par la raquette), au mode « PC » (télescope commandé par un ordinateur).

Attention : Déconnecter systématiquement la raquette du télescope lorsque l'on souhaite commander le télescope par un ordinateur.



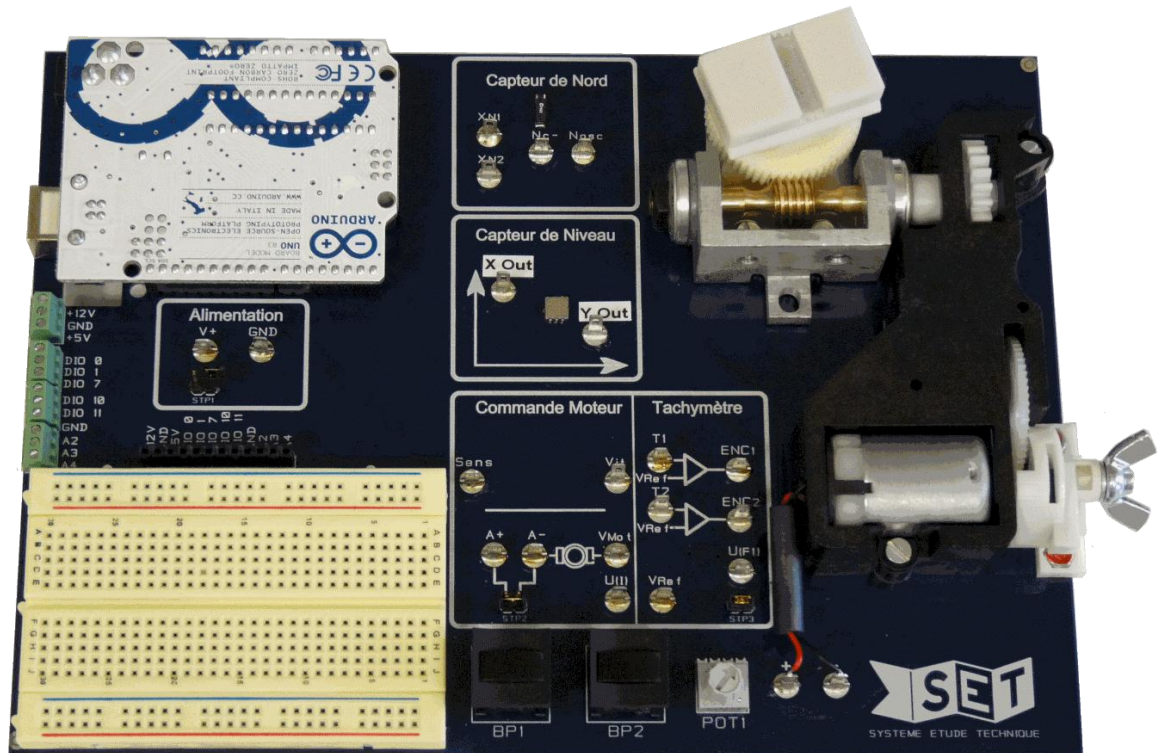
Déconnecter la raquette



Télescope en mode PC



6 Carte d'expérimentation programmable "Arduino Uno"



Cette carte est indépendante du télescope. Elle reprend des fonctionnalités de ce dernier afin de les étudier, à savoir :

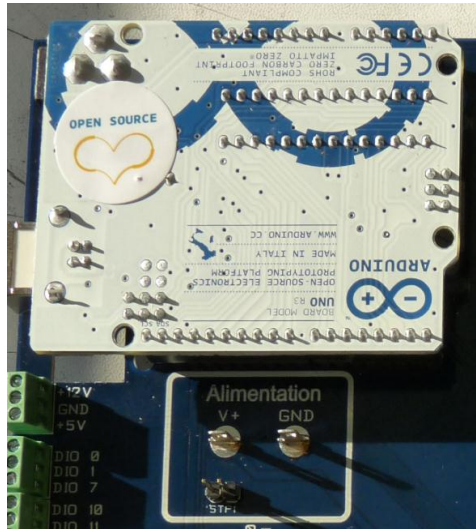
- La recherche du Nord magnétique,
- La mesure de Niveau,
- La commande et le contrôle de vitesse du motoréducteur Azimutal.

L'ensemble didactisé est muni d'une carte microcontrôleur "Arduino Uno" qui peut être utilisée de deux façons :

- Autonome : Un programme est injecté sur le microcontrôleur présent sur la carte "Arduino Uno" et s'exécute sur celle-ci.
- Interface : Le programme s'exécute sur un ordinateur et la carte "Arduino Uno" est utilisée en carte d'acquisition-commande.



L'alimentation de la carte se fait par bloc secteur 12 VDC relié à la carte "Arduino Uno".



Carte Arduino + alimentation

Les cosses **V+** et **GND** permettent de mesurer la tension d'alimentation (celle qui sera utilisée pour piloter le moteur).

Le strap **STP1** permet d'abaisser la tension d'alimentation en passant ou non par un réseau de 3 diodes. Ainsi lorsque le strap **STP1** est mis, la tension d'alimentation est de 12VDC et lorsque **STP1** est retiré la tension d'alimentation est d'environ 10.2 V. Ce qui correspond en utilisation réelle à des piles d'alimentation déchargées.

Recherche du nord Magnétique :

Il s'agit d'un circuit résonant inductif dont l'inductance est un circuit réagissant au magnétisme terrestre. De ce fait selon sa position par rapport au nord magnétique sa valeur est modifiée.

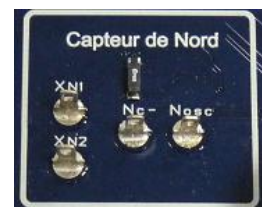
Grâce aux bornes **XN1** et **XN2**, on peut modifier la polarisation du circuit résonant.

La sortie du circuit résonant (**NC-**) est comparée à une valeur de seuil pour obtenir une oscillation sous forme de créneau 0 – 5 V DC (**Nosc**).

Le but de la recherche de nord est de montrer la modification de la fréquence lorsqu'on déplace la carte.

Connexion à la carte Arduino :

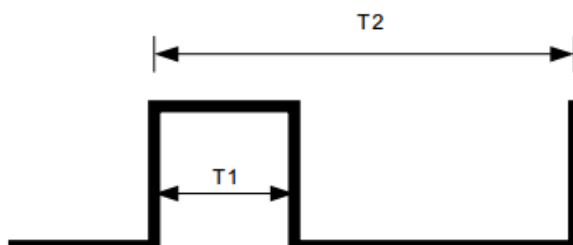
- **X1N** est reliée à DIO 5 et doit être positionnée en sortie,
- **X2N** est reliée à DIO 6 et doit être positionnée en sortie,
- **Nosc** est reliée à DIO 4 et doit être positionnée en entrée.



Mesure du niveau :

Le composant mesure le niveau selon deux axes. Pour chacun des axes, un signal carré de fréquence 100 Hz est émis. Ce signal a un rapport cyclique de 50% lorsque le composant électronique est à niveau. Si on incline ce dernier le rapport cyclique du signal évolue.

Le capteur mesure l'accélération, selon l'axe de la manière suivante :



$$A(g) = (T1/T2 - 0.5) / 0.2$$

On voit que lorsqu'on est de niveau
 $T1/T2 = 0,5$ et $A(g) = 0$



Connexion à la carte Arduino :

- **XOut** est reliée à DIO 2 et doit être positionnée en entrée,
- **YOut** est reliée à DIO 3 et doit être positionnée en entrée.



Commande et mesure de vitesse du moteur Azimutal :

Le moteur est commandé par un pont en H dans un circuit intégré.

La borne d'entrée **Sens** sélectionne le sens de rotation du moteur.

La borne d'entrée **Vit** commande la mise en marche du moteur. En lui appliquant une PWM on peut faire varier sa vitesse.

Les cosses **A+** et **A-** servent à connecter un ampèremètre pour mesurer le courant moteur. Le strap **STP2** permet de fermer le circuit lorsque l'on n'utilise aucun ampèremètre.

Le strap **STP3** permet de lisser le signal U(F1),

La borne **U(I)** fournit une tension image du courant circulant dans le moteur.

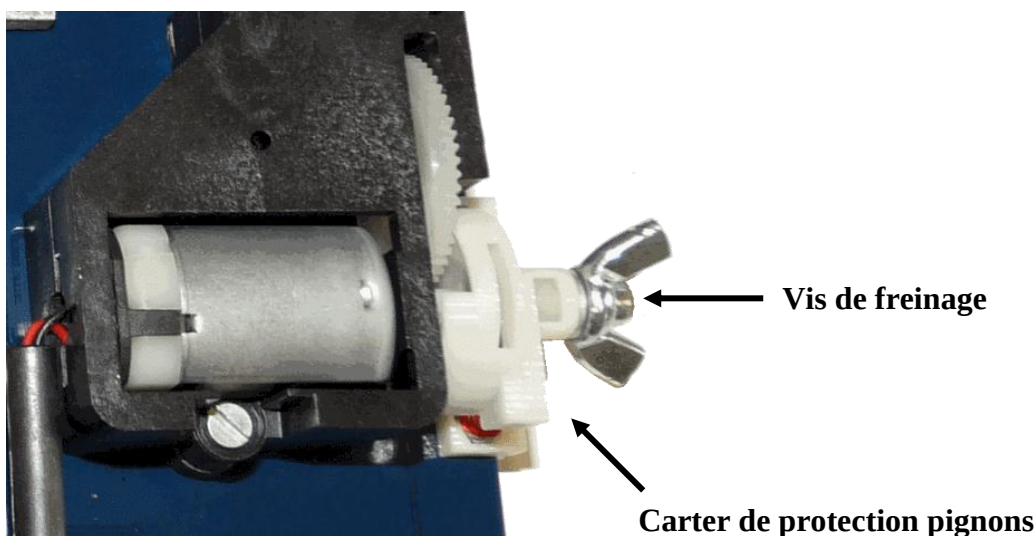
Pour un courant nul la tension est de 2.5 V. Cette tension évolue positivement ou négativement (selon le sens du courant) à 0.991 V par Ampère. Ainsi une tension de 2.25 V correspond à un courant de : $(2.25 - 2.5) \times 0.991 = -247 \text{ mA}$

N.B : la référence à 2,5 V peut varier de quelques dizaines de mV, elle doit donc être vérifiée à courant nul.

La borne **VMot** sert à la mesure de la tension aux bornes du moteur. Ainsi la mesure de la tension se fait entre les bornes **A+** et **VMot**.

La mesure de la vitesse du moteur s'effectue grâce à une roue dentée, positionnée sur l'axe de sortie du moteur. Les dents de cette roue coupent le faisceau entre une diode infrarouge et un phototransistor double. Les sorties du phototransistor sont disponibles sur **T1** et **T2**. Du fait de la petite taille des dents sur la roue de mesure, le signal de la diode infrarouge n'est pas complètement obstrué mais partiellement bloqué. Ainsi on obtient sur les transistors **T1** et **T2** un signal qui s'apparente à une sinusoïde. Pour obtenir un signal carré, les tensions sont comparées à une tension référence disponible sur **VRef**. On obtient deux signaux carrés sur **ENC1** et **ENC2**. Un convertisseur fréquence-tension convertit la mesure de fréquence **ENC1** en tension avec un rapport de 0.02 volt par tour par seconde, la mesure analogique de la vitesse est accessible sur **U(F1)**.

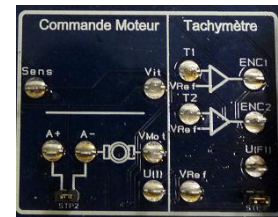
Il est aussi possible de perturber le moteur en freinant la roue dentée. Pour cela, serrer la vis de freinage. Celle-ci va pousser une pièce en nylon, qui elle-même va venir frotter sur le disque et le ralentir. Même si le disque est serré au maximum cela ne le stoppe pas.





Connexion à la carte Arduino :

- **Vit** est reliée à DIO 9 et doit être positionnée en sortie,
- **Sens** est reliée à DIO 8 et doit être positionnée en sortie,
- **ENC1** est reliée à DIO 12 et doit être positionnée en entrée,
- **ENC2** est reliée à DIO 13 et doit être positionnée en entrée,
- **U(I)** est relié à A0,
- **U(F1)** est relié à A1.

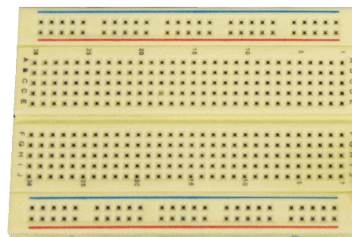


Fonction complémentaire :

- Deux boutons poussoirs bistables (BP1 et BP2) sont disponibles sur la carte didactique. Ils sont respectivement reliés à DIO 10 et DIO 11. En position enfoncée, le bouton réalise un contact à la masse (via une résistance de tirage de 3.3 Kohms).
- Un potentiomètre variant entre 0 et 5 VDC et relié à A17.
- Les entrées et sorties libres de la carte Arduino ainsi que les alimentations sont disponibles sur une barrette femelle au-dessus d'une plaque de prototypage rapide ainsi que sur bornier à vis pour pouvoir étendre les fonctionnalités de la carte.

Platine de câblage:

Une platine de câblage à été placé sur la carte afin de pouvoir réaliser des montages à la demande sous forme de prototypage rapide.

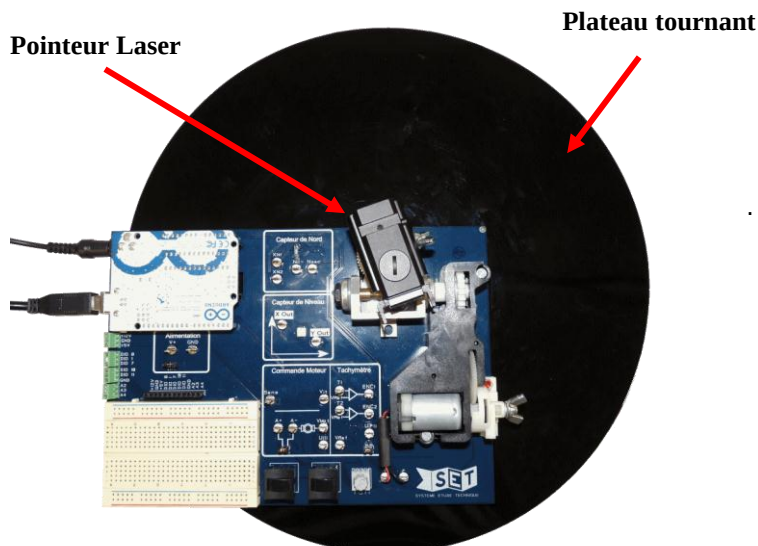


Plateau tournant :

Afin de mener des expérimentations dans une situation proche du réel, nous utilisons un plateau tournant. Celui-ci permet de simuler la rotation de la terre sachant qu'il réalise un tour en trois minutes.

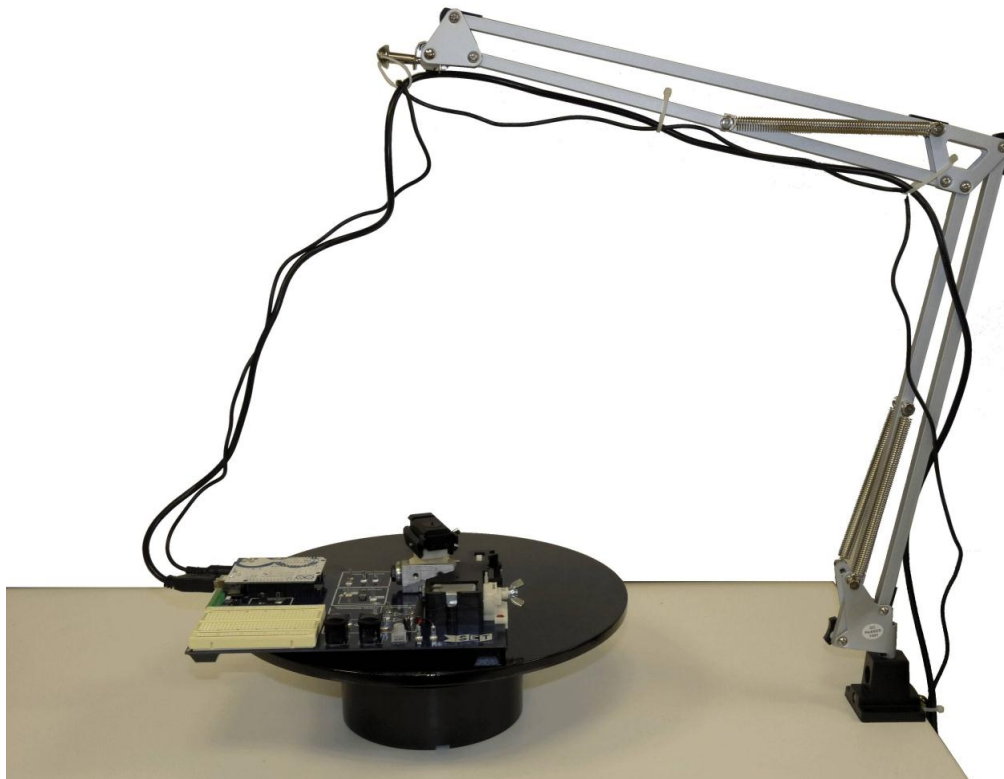
Plateau tournant avec carte d'expérimentation

Disposer la carte sur le plateau tournant sans alimenter le plateau. Le centre du plateau doit être aligné avec l'axe central du support pointeur laser.





Exemple de mise en pratique du plateau tournant avec la carte didactisé :
On utilisera le support de câbles pour maintenir l'ensemble des fils électriques



Exemple de mise en pratique du plateau tournant avec le télescope :
Le plateau tournant peut également servir avec le télescope.





7 Télémètre

Le télémètre est utilisé lors de certains travaux pratiques. Par exemple pour connaître la distance entre le télescope et l'affiche représentant les astres.



Précision typique : $\pm 1,5$ mm ($\pm 0,06$ in)
 Portée : 0,05 m à 50 m (0,16 ft à 164 ft)
 Unités de mesure : m, in, ft
 Écran rétro-éclairé à trois lignes
 Arrêt automatique après 3 min d'inactivité

Voir le manuel du télémètre pour son utilisation.

8 Webcam

La fourniture du système didactisé comprend une webcam "Orion Star Shoot" de "Solar System". Cette caméra possède une résolution de 1,3 Méga-pixels. Elle est conçue pour délivrer des images couleur de haute résolution des planètes et de la surface lunaire et solaire.

Pourquoi fournir une webcam?

Nous fournissons une webcam avec le produit, afin d'avoir la possibilité d'observer le ciel à distance depuis un ordinateur.

La mise en place est simple, la webcam remplace l'oculaire et est raccordée à un ordinateur par son cordon USB.

La webcam est livrée avec son CD d'installation et un câble USB. Vous trouverez dans le CD : les pilotes, le logiciel d'utilisation, un logiciel de capture, quelques liens et une vidéo montrant le fonctionnement de la webcam sur un télescope.





9 Utilisation du télescope à partir d'un PC

Les logiciels utilisés sont:

- "Stellarium"
- "Autostar"

Il existe deux manières de piloter le télescope par l'ordinateur:

- En se branchant en direct sur un PC,
- Soit à distance en réseau TCP-IP.

Pour les deux méthodes, brancher la raquette par la liaison série sur un PC et mettre sous tension le télescope.

9.1 Connexion liaison série



Liaison série RS232 (avec convertisseur USB si nécessaire)



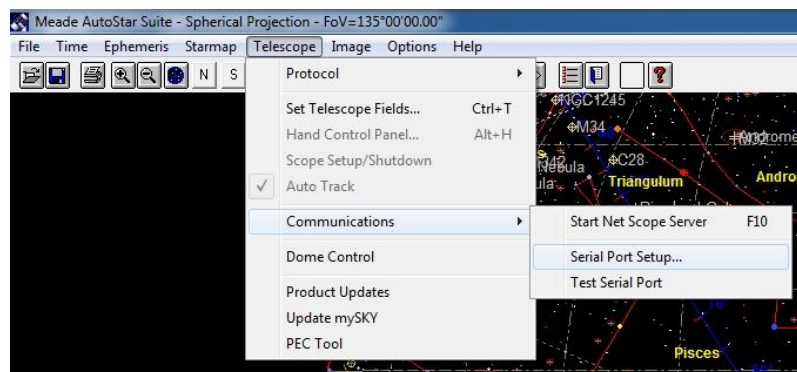
9.1.1 Connexion série "Autostar"

Connecter la raquette à l'ordinateur,

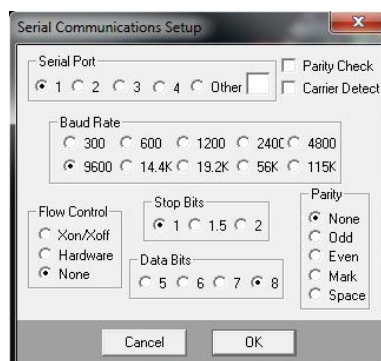
Dans le gestionnaire de périphérique de l'ordinateur, noter le numéro de port utilisé,

Ouvrir le logiciel "Autostar",

Sélectionner l'onglet "télescope", "Communications" et "Sérial Port Setup",

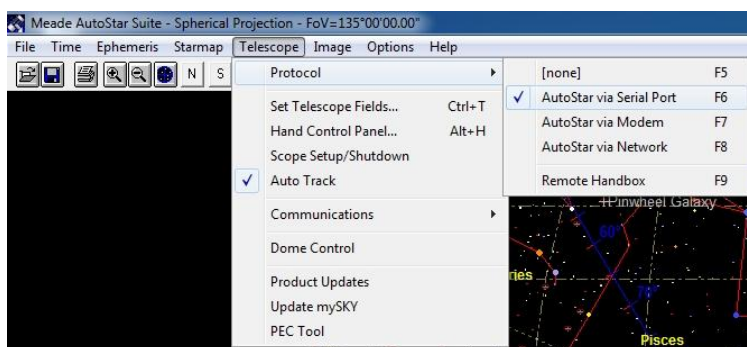


La fenêtre suivante s'ouvre. Sélectionner le port indiqué précédemment dans le gestionnaire de périphérique, puis cliquer sur OK

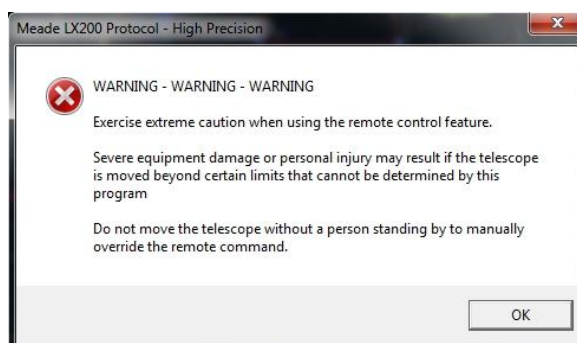




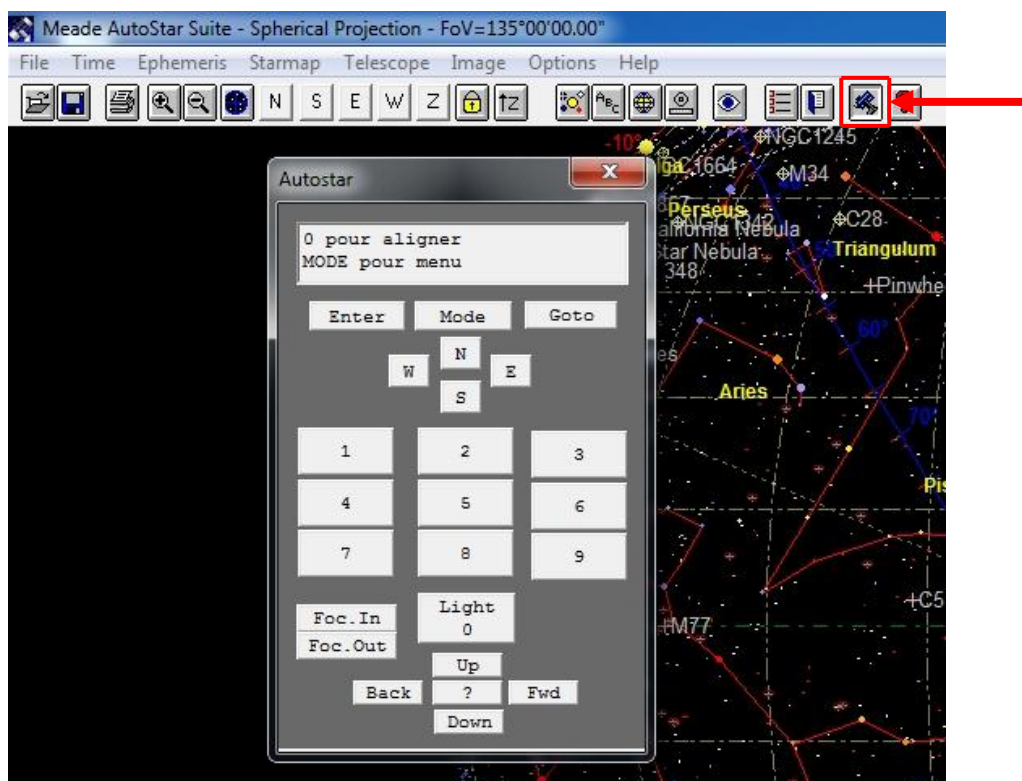
Sélectionner "Telescope", "Protocol" et "AutoStar via Serial Port"



Lorsque cette page apparaît cliquer sur OK. la communication est alors établie



Pour faire apparaître la télécommande, cliquer sur l'icône entourée en rouge sur la photo. Il est maintenant possible de prendre la main sur le télescope à l'aide de cette télécommande virtuelle.





9.1.2 Connexion série "Stellarium"

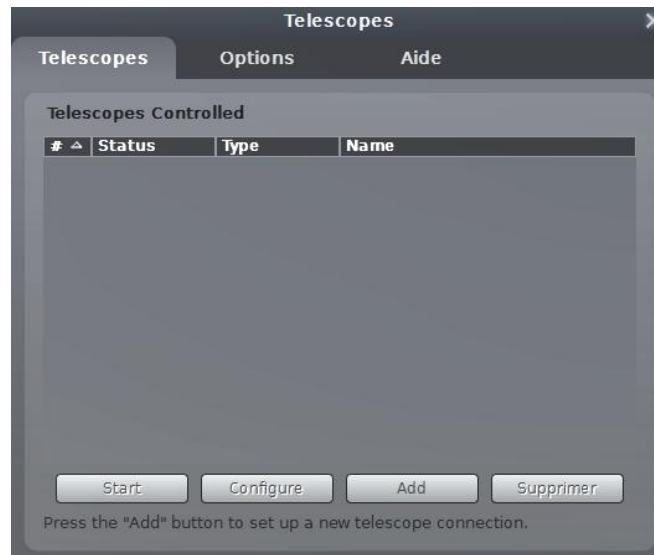
Connecter la raquette à l'ordinateur,
Dans le gestionnaire de périphérique de l'ordinateur, noter le numéro du port sur lequel est branché le convertisseur série-USB,
Ouvrir le logiciel "Stellarium" en bas de la fenêtre, cliquer sur l'icône entourée en rouge pour configurer la connexion.



Si c'est la première fois que vous utilisez le logiciel, le message suivant apparaît :



Cliquer sur "Add" pour créer une connexion,



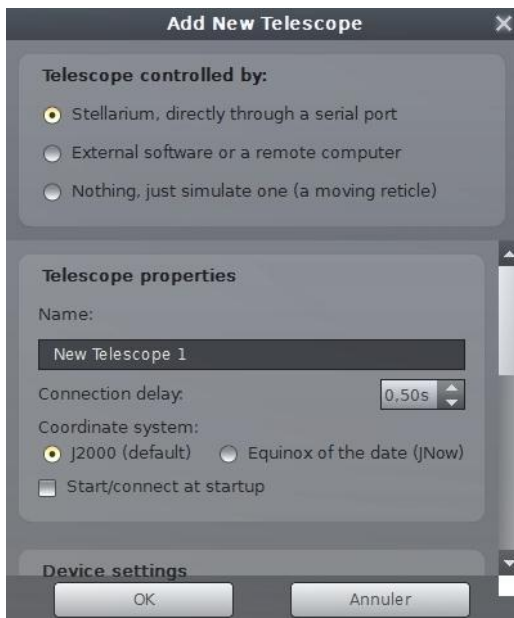


Dans le menu déroulant indiquer :

Le numéro du port précédemment noté,

Le type de télescope : ici "Meade ETX70 (#494 Autostar, #506 CCS)"

Les autres informations peuvent être laissées par défaut.



Add New Telescope

Telescope controlled by:

- ☒ Stellarium, directly through a serial port
- ☐ External software or a remote computer
- ☐ Nothing, just simulate one (a moving reticle)

Telescope properties

Name:

Connection delay:

Coordinate system: ☒ J2000 (default) ☐ Equinox of the date (JNow)

☐ Start/connect at startup

Device settings

OK Annuler



Add New Telescope

Telescope controlled by:

- ☒ Stellarium, directly through a serial port
- ☐ External software or a remote computer
- ☐ Nothing, just simulate one (a moving reticle)

Device settings

Serial port:

Device model:

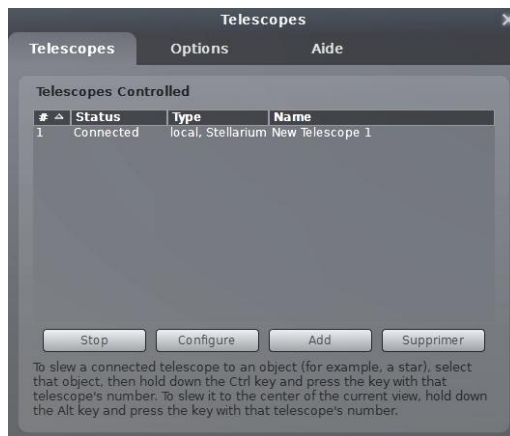
Meade's ETX70 with the #494 Autostar controller and the #506 Connector Cable Set.

Connection settings

Host: TCP port:

OK Annuler

Cliquer sur OK puis sur "Start", la connexion est alors établie.



Telescopes

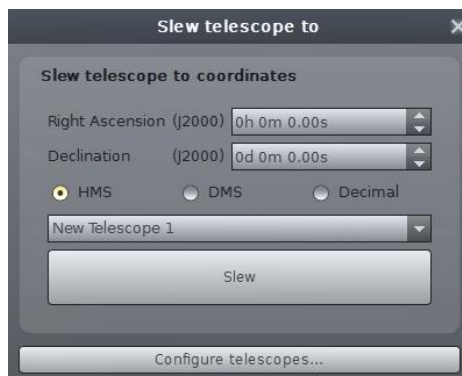
Telescopes Controlled

#	Status	Type	Name
1	Connected	local, Stellarium	New Telescope 1

Stop Configure Add Supprimer

To slew a connected telescope to an object (for example, a star), select that object, then hold down the Ctrl key and press the key with that telescope's number. To slew it to the center of the current view, hold down the Alt key and press the key with that telescope's number.

Entrer les coordonnées "Right Ascension" et "Declination", cliquer sur "Slew", le télescope se dirigera vers la direction choisie.



Slew telescope to

Slew telescope to coordinates

Right Ascension (J2000)

Declination (J2000)

☒ HMS ☐ DMS ☐ Decimal

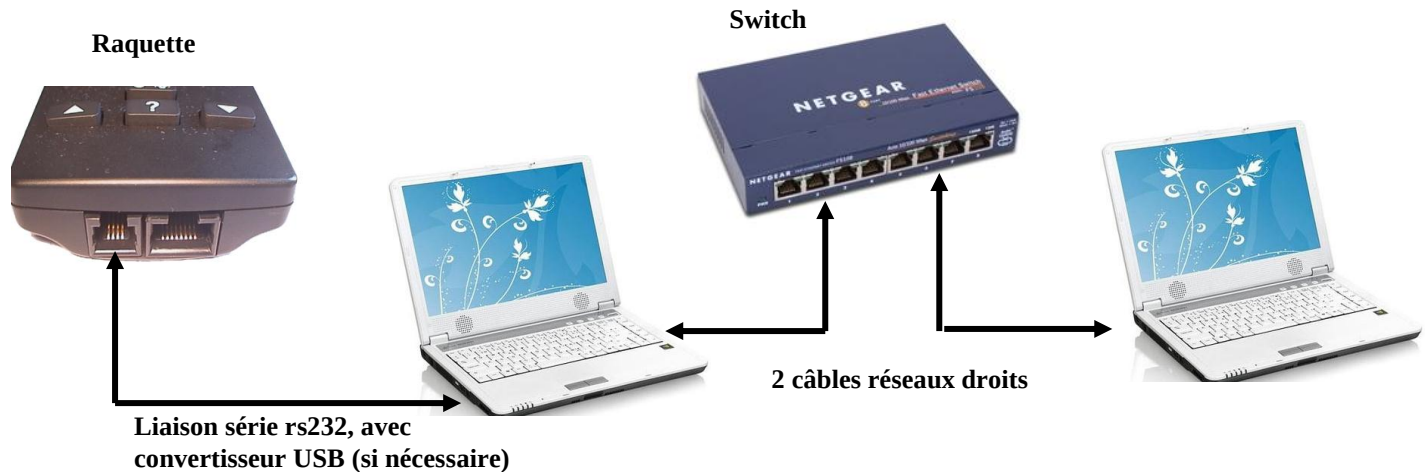
Slew

Configure telescopes...



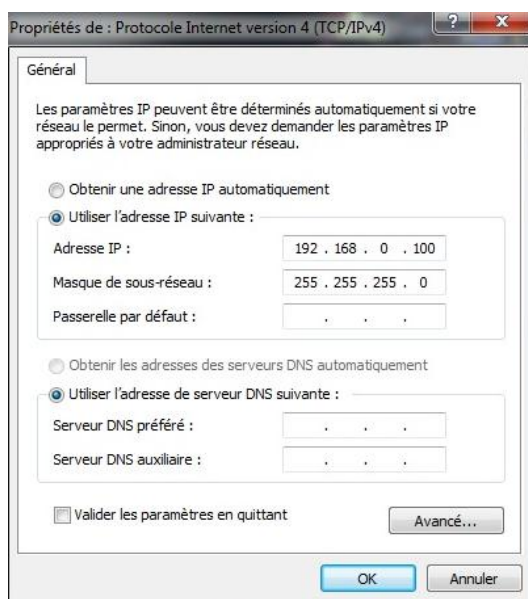
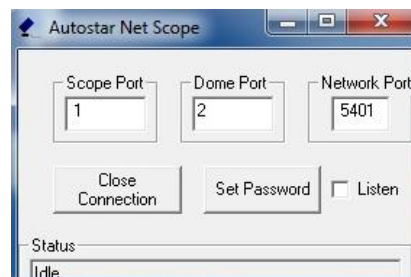
9.2 Connexion réseau TCP-IP

Pour la seconde méthode, se munir d'un switch et d'un deuxième ordinateur.
Relier les deux PC au switch avec 2 câbles réseau droits.



9.2.1 Connexion réseau "Autostar"

Dans le gestionnaire de périphérique de l'ordinateur relié au télescope, noter le numéro du port utilisé.
Sur l'ordinateur relié en direct avec le télescope, ouvrir "NetScope"
Sélectionner le port, cocher "Listen", cliquer sur "Set Password" et entrer un mot de passe.



Ouvrir le logiciel Autostar sur les deux PC (ne pas fermer le logiciel NetScope)

N.B : Il est important que le logiciel Autostar soit lancé **après** le logiciel NetScope.

Modifier les adresses réseau des deux PC.

Sur le PC relié au télescope, mettre l'adresse suivante :
Adresse IP : 192.168.0.100

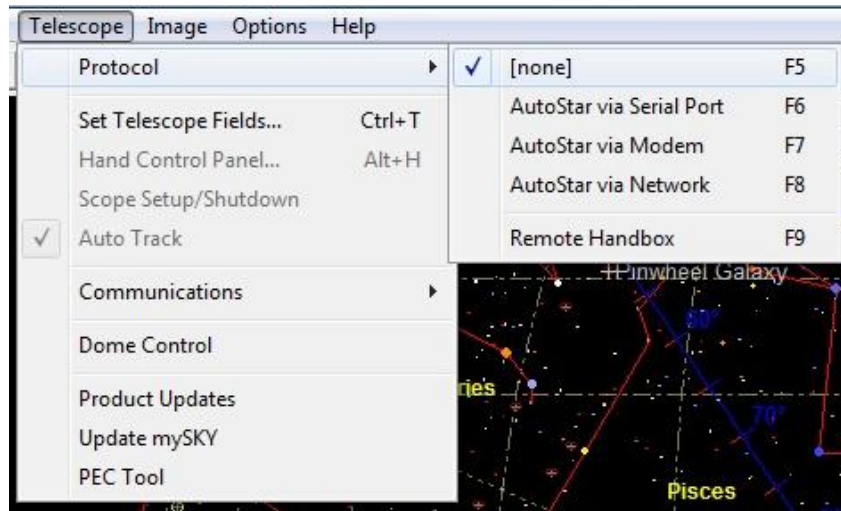
Masque de sous réseau : 255.255.255.0

Sur le second pc changer l'adresse, mettre la même que sur le 1^{er} PC en changeant juste le dernier chiffre

Exemple : 192.168.0.101



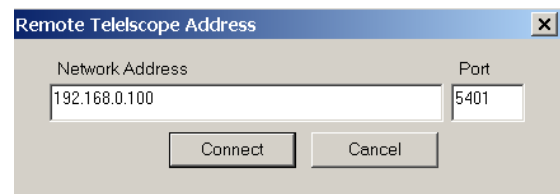
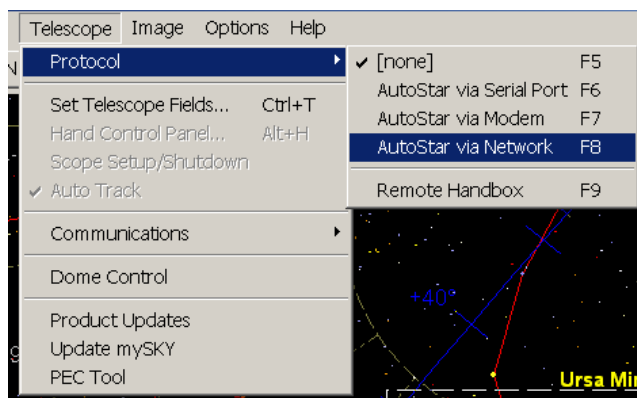
Sur le PC relié au télescope Sélectionner "Telescope", "Protocol" et "[none]".



Sur l'autre ordinateur sélectionner "Telescope", "Protocol" et "Autostar via Network"

La fenêtre "Remote Telescope Address" s'ouvre. Entrer l'adresse IP de l'ordinateur relié au télescope, puis cliquer sur "Connect".

Une adresse IP est demandée, entrer celle mise précédemment.



La connexion est établie avec le télescope. Il est maintenant possible de le piloter avec la télécommande virtuelle de la même manière qu'en liaison série mais depuis l'ordinateur qui est relié au switch.



10 Problèmes & Solutions

Le télescope a du mal à trouver le nord :

Le télescope détecte le nord magnétique. La configuration de la salle ou des appareils environnants peuvent perturber cette mesure. De nombreux appareils électroniques, dont les Smartphones, utilisent le même principe de mesure il est facile de voir que vous êtes dans un lieu perturbé si en vous déplaçant de quelques mètres avec un Smartphone à la main le nord change de place ou que le Smartphone vous indique des interférences. Dans certains cas il peut suffire de déplacer de quelques dizaines de centimètres le télescope pour que cela fonctionne normalement. Dans le cas d'une zone très perturbée où le télescope n'arrive pas à trouver le nord, utiliser un aimant placé proche du télescope (de préférence dans l'axe du nord).

Le télescope a des problèmes de précision lors du pointage des astres :

Si vous éprouvez des problèmes d'exactitude de visée, il est nécessaire de réaliser un calibrage des moteurs (voir Chap. 4.3). Il est recommandé de réaliser un calibrage à la réception du matériel puis tous les 3 à 6 mois afin de maintenir le télescope au plus haut niveau de précision.

Lors de la procédure d'alignement du télescope, le tube optique n'arrive pas à se mettre de niveau et l'axe vertical part en butée :

Cela peut se produire si le calibrage des moteurs n'est pas bon ou si la raquette a été changée.

Il faut faire un calibrage des moteurs (voir Chap. 4.3) pour solutionner le problème.

Vous avez une possibilité qui vous permet d'utiliser plus rapidement le télescope : faire un reset de la raquette. Cependant le télescope ne sera pas aussi précis pour l'utilisation et un calibrage des moteurs sera tout de même nécessaire.